

Generic-SG



Coordination administrative



Sommaire

- Projet : objectifs, dates, éléments-clés
- Jeu UNF3S-Lavoisier
- Jeu AUNEGE
- Prochaines échéances

Generic-SG : générateur de serious games

- Projet de R&D coopératif → **générateur de serious games destiné aux UNT**
- **9 partenaires**



- Appel à projets n°1 « eEducation » du Programme Investissements d'Avenir de l'Etat
- Projet sur **2 ans** (03/2012-03/2014) de 1,3 M€ → débouchés industriels

Contexte du projet

- Les serious games → un élément de réponse aux **défis de l'enseignement supérieur...**
- Des obstacles à la pénétration des serious games dans le secteur de l'éducation
 - Coût ?
 - Intégration à un cursus
 - Compétences techniques



Exemples de serious games : Ludomedic, Code Orange, ECSPER

Objectifs et défis du projet

- Objectif → **prototype de plate-forme générique d'édition de SG**
 - **production rapide et automatisée de serious games thématiques**
 - **faible coût de fabrication unitaire**
- Défis principaux
 - Des outils auteurs → équipes pédagogiques des UNT
 - Généricité / richesse des formations et la diversité des usages à couvrir
 - Equilibre entre intérêt scénaristique, caractère ludique et efficacité pédagogique
 - Interopérabilité avec les environnements pédagogiques existants (ENT)
 - Diffusion sur les plateformes utilisateurs usuelles

Planification

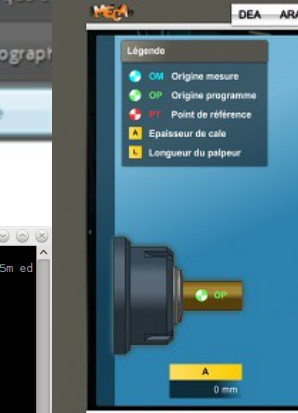
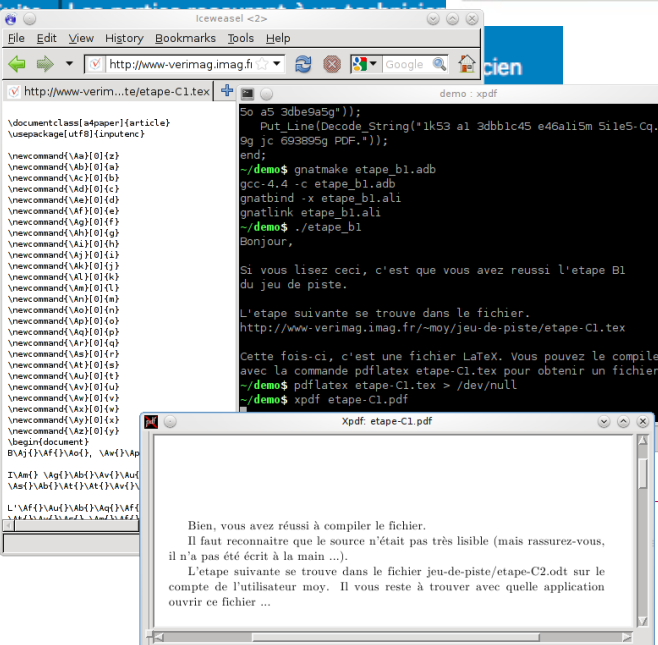
- Démarrage t0 = mars 2012
- Scénario pédagogique générique : oct. 2012
- Spécifications éditeur : déc. 2012
- Premier prototype plateforme : sept. 2013
- Scénarii démonstrateurs : jan. 2014
- Démonstrateurs (accès limité plateforme) : mai 2014
- Accès étendu : juin 2014
- Revue finale : juil. 2014

Eléments-clés

- Etat de l'art / outils auteurs de génération de SG
- Etat des lieux JS dans UNT

Procédure participative

Recours à un technicien ?



Jeu de rôle Concertation et Développement Durable : Définition du projet

Accueil

Depuis 1920, Atlantis City exporte ses déchets ménagers vers la décharge d'Altret sur la commune de St-Croc du Loup. Cette situation pose d'énormes problèmes environnementaux :

- envois des déchets (vent) ;
- pollution de la nappe phréatique ;
- prolifération de nuisibles...

Une injonction de la Communauté Européenne demande la fermeture de la décharge. La gestion des déchets ménagers est une compétence de la Communauté Urbaine d'Atlantis City Métropole. Cette dernière propose un projet avec un procédé multi-filières de traitement des déchets avec valorisation énergétique. L'implantation du projet se situe sur une parcelle du Port autonome d'Atlantis City à Zivile, sur le territoire de la Communauté Urbaine d'Atlantis City Métropole.

Ce projet ne fait pas l'unanimité. Le Préfet a pour mission de conduire une procédure de concertation entre les différents acteurs concernés.

Vous allez prendre part au débat public pour atteindre une solution consensuelle concernant le traitement des déchets ménagers. Sous le pilotage du Préfet, vous allez jouer le rôle d'un acteur et ainsi intégrer la procédure de concertation pour la définition du projet.

Commencer l'étude de cas

Logos: AUTREMEN, ent@formation, BORDEAUX Sciences Technologiques, Ecole Nationale Supérieure des Mines SAINT-ETIENNE.

Éléments-clés

- Préconisations / intégration des jeux sérieux
- Scénario pédagogique générique → étude de cas
 - Analyse d'une situation → trouver des solutions ou/et de résoudre un problème

- 1 → Présentation du problème
- 2 → Choisir des informations pertinentes
- 3 → Analyser
- 4 → Faire des déductions et poser des hypothèses
- 5 → Proposer un diagnostic
- 6 → Évaluation (diagnostic, temps). Si validation alors ok sinon on va à 1.

Rappel des connaissances

The screenshot shows a game interface with a central panel titled "Présentation du problème" (Presentation of the problem). It contains a cartoon illustration of a doctor in a white coat and a patient sitting on an examination table. The patient has a wrench sticking out of his head, and there are small circles around his head, suggesting a headache or a problem. Below the illustration, the text reads: "Patient : homme, 68 ans. Symptômes: maux de tête" (Patient: man, 68 years old. Symptoms: headache). To the right of the central panel is a vertical navigation bar with five numbered buttons (1 to 5). Button 1 is highlighted. To the right of the navigation bar are three icons: "Inventaire" (Inventory) represented by a folder icon, "Actions" represented by a hand holding cards, and "Pathologies" represented by a fan of cards. A speech bubble from the list on the left points to the "Rappel des connaissances" (Recall of knowledge) text, which is positioned between the list and the game interface.

Plateforme d'édition

kle-editeur.dev-kokop.net/editeur-gsg/fra/gsg/index/id_diapositive=90

objet Simple objet Simple objet Simple (copie) iFrame objet Simple objet Simple objet Simple Revenir Texte OS 1118 divObjet

Décision n° Résultat courant

Vous êtes chargé maintenant d'organiser les tournées de livraison. Allez dans l'onglet "Tournées" et utilisez l'outil de création des tournées en ligne.

Vous pouvez à tout moment consulter les coûts liés à la distribution dans l'onglet "Résultats".

Une fois vos tournées finalisées, valider vos décisions d'approvisionnement et de distribution dans l'onglet "Résultats", quittez le simulateur (bouton quitter) et revenez sur cette page pour cliquer sur "Suite"

Nom de l'objet : Revenir

GÉNÉRAL

objetSimple_1168

Classes de l'objet

STRUCTURE HTML

AIDE

POSITIONNEMENT

Left: 21px Width: 132px

Top: 561px Height: 51px

TAILLE MAXIMUM

Z-Index: auto

ACTIONS

Draggable Resizable

Textes Éditables

EVÉNEMENTS

Ouvrir le simulateur Valider Suite

Full web, full HTML5, intégration 3D, intégration widgets, import/export XLS, actions avancées...

Démonstrateur Generic SG – « Résultat » des travaux du projet

Thématique : Médecine d'urgence – Public cible : étudiants ECN

- 1 1 scénario générique
études de cas clinique dans un service d'urgences
- 2 1 base de données globale
(encyclopédie médicale Hamburger)
- 3 1 « infinité » de cas déclinables
- 4 1 objectif : « le juste soin dans le juste temps »
- 5 6 étapes de jeu :
 1. Observation – 2. Hypothèses – 3. Actions (stabilisation si nécessaire)
 4. Explorations – 5. Diagnostic – 6. RéorientationSolution commentée de l'expert

1 Présentation du cas clinique – Observation

Chute dans un escalier

Un patient est amené aux urgences par les pompiers pour trouble de la conscience dans un contexte d'alcoolisation aiguë très probable. Il a été retrouvé somnolent en bas d'une volée d'escaliers avec une plaie du scalp. Il y a du sang dans le matelas à dépression et il réagit très peu aux stimulations, mêmes douloureuses. Bien connu des services, son traitement habituel associe des anxiolytiques (Seresta®) qu'il ne prend pas tous les jours.

Âge	61 ans
Sexe	Homme
Fréquence cardiaque	140 / min
Pression artérielle	152/73 mmHg
Fréquence respiratoire	24 / min
Température	38.1°C
Etat clinique	Instable
Conscient	Non

Commencer

Déroutement des actions

1. Situation initiale
2. Hypothèses
3. Stabilisation
4. Explorations
5. Diagnostic
6. Réorientation

Surveillez les jauges !
Le temps ne doit pas atteindre 0
Pour terminer le jeu, revenir à l'onglet Hypothèses et valider le diagnostic

Scénario générique

The screenshot shows a medical simulation interface with a blue header and footer. The header contains four main menu items: 'Examens physiques' (with a hand icon), 'Interrogatoire' (with a speech bubble icon), 'Mesures d'urgences' (with a cross icon), and 'Explorations' (with a flask icon). An 'Aide' button is on the far right. The footer contains 'Dossier patient' (with a folder icon) and 'Hypothèses' (with a document icon). In the bottom right corner, there are two progress bars: a green one labeled '140 bpm' and a blue one labeled '10 min'. The background shows a blurred hospital scene with medical staff and a patient in a bed.

4 catégories d'actions :
accès aux actions génériques, existant par défaut dans le jeu

Consultation des initiales ainsi que des actions réalisées au cours du jeu

La pose d'hypothèses permet d'accéder à des actions supplémentaires

Temps imparti pour stabiliser le patient :
Si le compteur arrive à zéro, le patient meurt

Constante vitale surveillée :
La fréquence cardiaque initiale est de 140 bpm

2 Hypothèses

The screenshot shows a web browser window with the URL `kle-editeur.dev-kokop.net/editeur-gsg/fra/gsg/index/id_diapositive=262#`. The browser tabs include "Page de démarrage de Mo...", "GSG - ADMINISTRATION v2.01...", and "EDITEUR GSG - v2.014 - Editeur ...". The browser address bar shows "Google".

The application interface has a blue navigation bar with the following menu items: "Examens physiques", "Interrogatoire", "Mesures d'urgences", "Explorations", and "Aide".

The main content area displays a "HYPOTHÈSES" window with a list of medical conditions. A vertical blue bar is positioned between the two columns of text. The conditions listed are:

Maladie de Basedow	Coma post-traumatique	X
Maladie de Riedel	AVC spontané	X
Tétanie		
Adénome toxique thyroïdien		
Diabète insipide		
Crise convulsive		
AVC spontané		
Mort cérébrale		
Infarctus cérébraux artériels		
Hémorragie méningée		

At the bottom right of the hypotheses window, there are two buttons: "Ok" and "Terminer le jeu".

At the bottom of the application, there is a "Dossier patient" button and a "Hypothèses" button. On the right side, there are two progress bars: a green one labeled "140 bpm" and a blue one labeled "10 min".

3 Actions

The screenshot displays a web-based medical simulation interface. At the top, a navigation bar includes 'Examens physiques', 'Interrogatoire', 'Mesures d'urgences', 'Explorations', and 'Aide'. The main content area features a 3D illustration of a patient on a gurney in a hospital setting. A white notification box in the center reads 'L'action s'est bien déroulée.' On the left, a panel titled 'MESURES D'URGENCES' lists several actions: 'Sérum physiologique', 'Support vasopresseur par noradrénaline', 'Tomodensitométrie cérébrale', 'Transfusion de sang, plaquette et plasma en urgence', and 'Ventilation mécanique'. Below this, a section titled 'Traumatologie' lists: 'Appel du chirurgien orthopédiste de garde', 'Immobilisation du foyer de fracture', 'Mise en place d'un drain thoracique', 'Mise en place d'une ceinture pelvienne', and 'Suture rapide de la plaie'. At the bottom left, there are buttons for 'Dossier patient' and 'Hypothèses'. At the bottom right, two progress bars are shown: a green one for '100 bpm' and a blue one for '14 min'. The browser's address bar shows the URL 'kle-editeur.dev-kokop.net/editeur-gsg/fra/gsg/index/id_diapositive=262#'. The status bar at the bottom of the browser window displays 'kle-editeur.dev-kokop.net/lecons/0010_lavoisierUrgences/html/2.html#'.

4 Explorations

The screenshot shows a web browser window displaying a medical software interface. The browser tabs include 'Page de démarrage de Mo...', 'GSG - ADMINISTRATION v2.01...', and 'EDITEUR GSG - v2.014 - Editeur...'. The address bar shows the URL 'kle-editeur.dev-kokop.net/editeur-gsg/fra/gsg/index/id_diapositive=262#'. The software interface has a blue header with navigation tabs: 'Examens physiques', 'Interrogatoire', 'Mesures d'urgences', 'Explorations', and 'Aide'. The main content area features a list of 'EXPLORATIONS' and a 'Traumatologie' section. A notification box titled 'La radiographie est disponible' shows an X-ray of a pelvis. At the bottom right, there are two progress bars: a green one for '140 bpm' and a blue one for '8 min'. The bottom left of the interface has buttons for 'Dossier patient' and 'Hypothèses'.

Page de démarrage de Mo... x GSG - ADMINISTRATION v2.01... x EDITEUR GSG - v2.014 - Editeur... x

kle-editeur.dev-kokop.net/editeur-gsg/fra/gsg/index/id_diapositive=262#

Examens physiques | Interrogatoire | Mesures d'urgences | Explorations | Aide


EXPLORATIONS

- Bilan Biologique
- ECG
- Echographie articulaire de la zone douloureuse
- Estimation SpCO par co-oxymètre de pouls
- Ponction lombaire
- Radiographie pulmonaire de face
- Recherche des toxiques
- Tomodensitométrie thoracique

Traumatologie

- Radiographie de bassin de face
- Test tétanos (Quicktest)

La radiographie est disponible



140 bpm

8 min

Dossier patient | Hypothèses

5 Validation hypothèse - Diagnostic

The screenshot displays a web browser window with the URL `kle-editeur.dev-kokop.net/editeur-gsg/fra/gsg/index/id_diapositive=262#`. The application interface features a blue navigation bar with the following menu items: Examens physiques, Interrogatoire, Mesures d'urgences, Explorations, and Aide. The main content area shows a 3D-rendered hospital scene with a doctor in a white coat standing by a patient in a gurney. A modal dialog box is overlaid on the scene, containing the following text and controls:

- Coma post-traumatique
- AVC spontané
- Informations complémentaire
- Redirection :
Neurochirurgie
- Valider Hypothèse

At the bottom of the interface, there are buttons for "Dossier patient" and "Hypothèses". On the right side, there are two progress indicators: a green bar labeled "140 bpm" and a blue bar labeled "10 min". The Windows taskbar at the bottom shows several open applications, including "Courrier entrant - A...", "IP3S_3-4 juin_2014", "Présentation_03-06-...", "Microsoft PowerPoi...", and "EDITEUR GSG - v2.0...". The system clock shows the time as 19:34.

6. Évaluation

The screenshot shows a web browser window with the URL `kle-editeur.dev-kokop.net/editeur-gsg/fra/gsg/index/id_diapositive=262#`. The main content area displays a simulation scene with a patient in a hospital bed. A central panel titled "RÉSULTAT" (Result) contains the following information:

- Actions réalisées :**
 - 😊 Examen de la plaie
 - 😊 Est-ce que vous m'entendez ?
- Hypothèse :**
 - 😊 Coma post-traumatique
- Redirection :**
 - 😊 Neurochirurgie
- Note :**
 - 6/20

A button labeled "Afficher solution" (Show solution) is located at the bottom right of the result panel. At the bottom right of the simulation area, there are two progress bars: a green one labeled "140 bpm" and a blue one labeled "9 min".

Solution – Déroulé expert

The screenshot shows a web browser window with the URL `kle-editeur.dev-kokop.net/editeur-gsg/fra/gsg/index/id_diapositive=262#`. The main content area displays a 'SOLUTION' screen with the following elements:

- SOLUTION** (Section Header)
- Actions à réaliser :**
 - Inspection générale
 - Cardio-vasculaire
 - Pulmonaire
 - Digestif
 - Urologique
 - Examen de la plaie
 - Neurologique
 - Comment vous appelez vous ?
- Redirection :** Neurochirurgie
- Hypothèse correcte :** Coma post-traumatique
- Buttons: **Terminer** and **Recommencer**
- Progress indicators: A green bar at 140 bpm and a blue bar at 9 min.

The browser's taskbar at the bottom shows several open applications: 'Courrier entrant - A...', 'IP3S_3-4_juin_2014', 'Présentation_03-06-...', 'Microsoft PowerPoi...', and 'EDITEUR GSG - v2.0...'. The system clock indicates the time is 19:33 on 04/06/14.

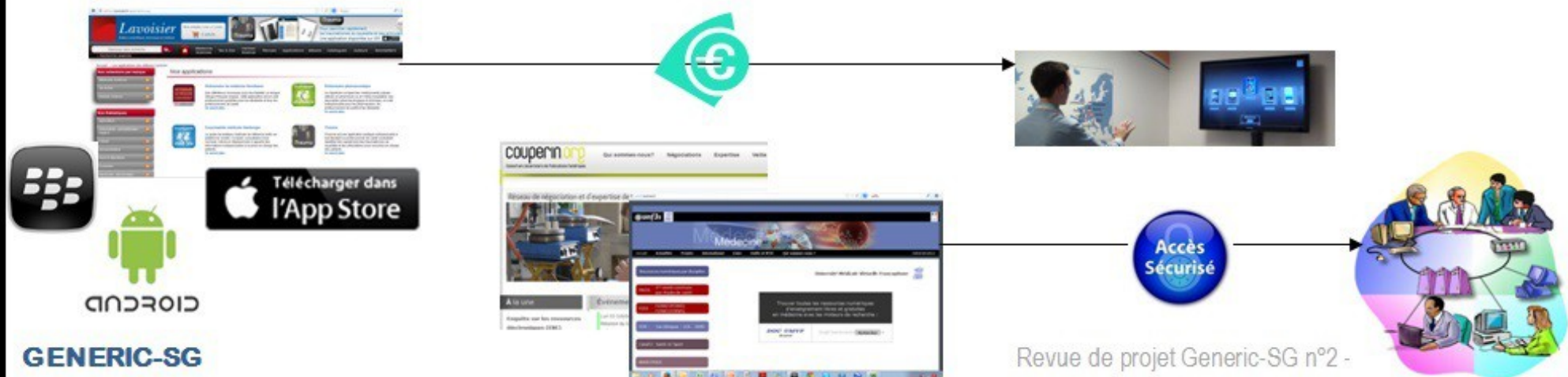
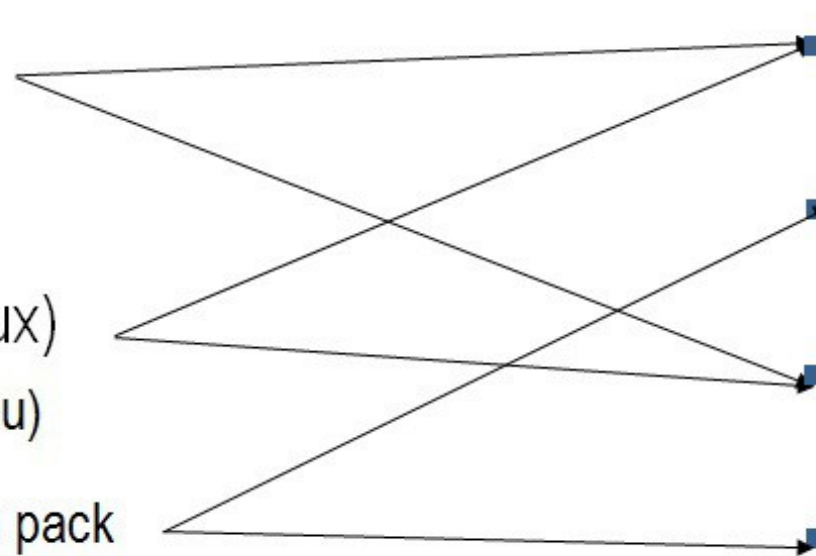
Débouchés industriels et modèles économiques

Ventes

- Unitaires
(de 3,99 à 9,99 €)
- Packs (5 à 50 jeux)
(de 0,59 à 1,99 € / jeu)
- Licences (unité ou pack
de 0,30 à 0,99 € / jeu /
étudiants)

Cible

- Étudiants
- Universités
- Professionnels
- Industriels



Démonstrateur Aunege

Generic SG - AUNEGE - Jeu Logistique (D. Thiel)

[Quitter](#)

Accueil

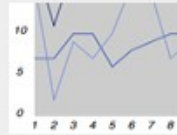
Jour n° 1

[Documents utiles](#)

Données



Historique



Prévisions



Approvisionnement



Tournées



Résultat



Conception D. Thiel, Développement J.-Y. Plantec | 11-2013

Principe général

- **R**ésoudre différentes problématiques de logistique
 - Gérer les stocks
 - Gérer la distribution : qualité de service optimale, réduction des coûts de stockage et de transport
- **D**écisions basées sur un mini simulateur

Le jeu

Logisticien



Entrepot Central
Saint-Denis



Magasin 2
La Défense



Ouverture de 10 à 19h

Magasin 3
Paris 20e



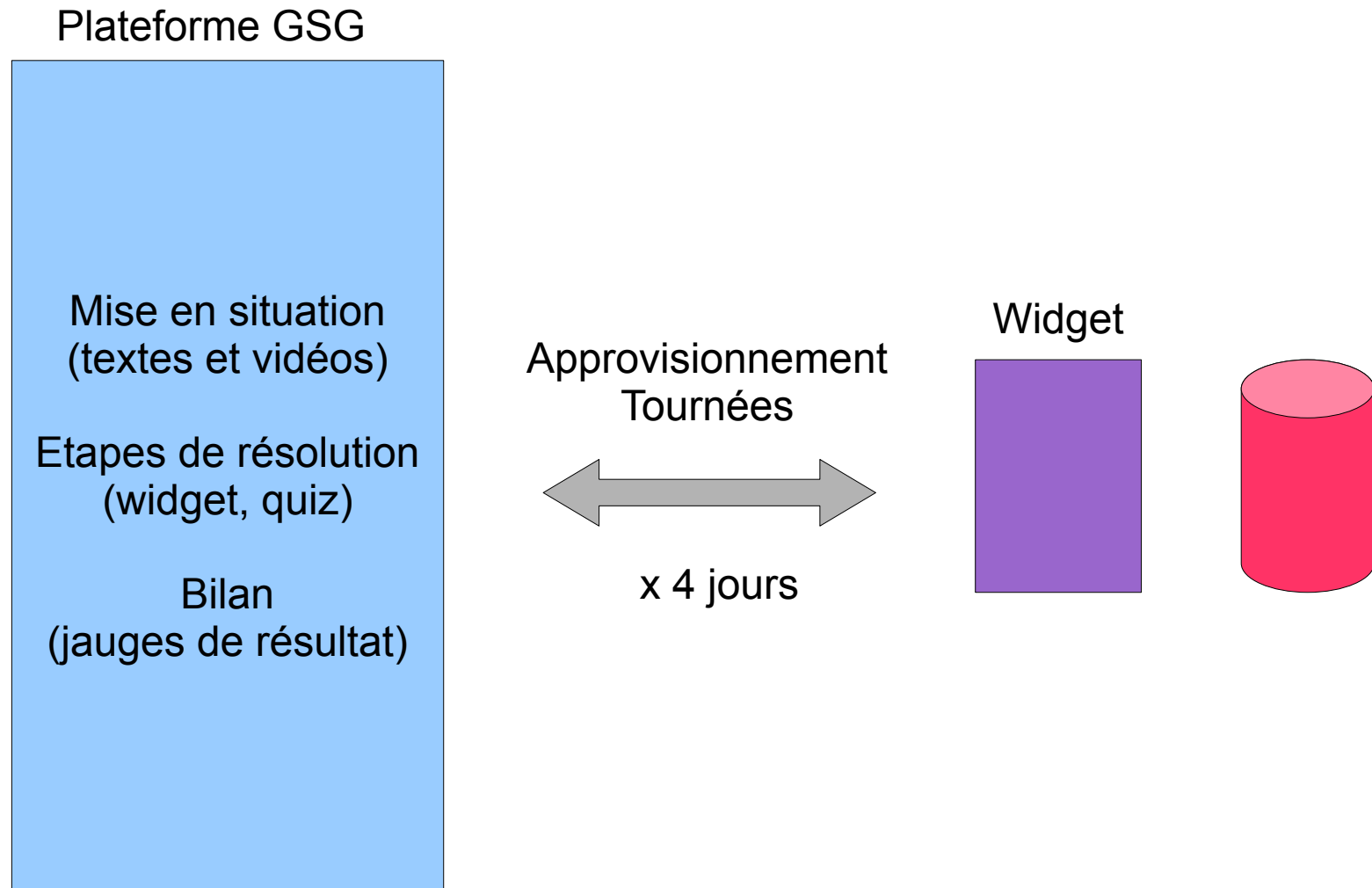
Fournisseur
Trappes



Magasin 1
Paris 13e



Architecture



Le jeu : approvisionnement

Mise en situation

Décision n°

Aujourd'hui, vous êtes responsable de l'approvisionnement d'une référence de lave-linges. Nous sommes jour i. Il est 19h et vous allez décider de la quantité de lave-linges à commander chez le fournisseur.
Nous allons tout d'abord tester trois politiques de gestion. Dans l'onglet "approvisionnement", vous aurez à remplir différentes zones correspondant aux questions suivantes :

1 - Politique de gestion 1 : Définissez la Quantité Économique de Commande (cf. formule de Wilson) en vous basant sur les données du cas.

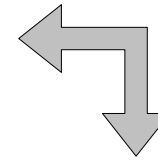
2 - Politique de gestion 2 : Pour remplir les magasins au maximum, quelle serait la quantité à commander ?

3 - Politique de gestion 3 : Une autre approche consiste à calculer les besoins nets et à en commander. Pour cela, calculez les besoins bruts :

Décision finale

Ouvrir le simulateur

Valider



Generic SG - AUNEGE - Jeu Logistique (D

[Accueil](#) [Données](#) [Historique](#) [Prévisions](#) [Approvisionnement](#)

Prévisions

Prévisions M1 Prévisions M2 Pr

Dans cet onglet, 3 modèles de prévisio

- modèle additif (coefficients a et l
- modèle multiplicatif (coefficients
- L.E.S. (coefficient de lissage)

Documents utiles

Coefficients du modèle pour le magasin

a b

Périodicité :

Valider

[Voir les données](#)

Jour	undefined	Tendance
<input type="text" value="xi"/>	<input type="text" value="yi"/>	<input type="text" value="Ti"/>
1	19	15.19
2	11	15.38
3	18	15.57
4	15	15.76
5	20	15.95
6	17	16.14

Approvisionnement

Testez les trois scénarios d'approvisionnement suivants, puis saisissez la q
[Documents utiles](#)

1 - Quantité Economique de Commande (cf. formule de Wilson)

Utilisation annuelle U=9953.55

Calculer la QEC et saisissez le résultat ci-contre

2 - Remplissage maximum des magasins de vente

Quantité max M1	Quantité max M2	Quantité max M3	Stock Entrepôt
35	15	20	10

Calculer la quantité à commander pour remplir les magasins et saisissez l

3 - Calcul des besoins nets = besoins bruts - stocks

Veillez définir les besoins bruts selon les prévisions de vente en tenant compte du stock de sécurité

Besoins bruts M1	Besoins bruts M2	Besoins bruts M3	Stock Entrepôt	Stock M1	Stock M2	Stock M3
<input type="text" value="13"/>	<input type="text" value="11"/>	<input type="text" value="19"/>	10	0	4	3

Calculer la quantité à commander et saisissez le résultat ci-contre

Décision finale de la quantité à commander (saisissez le résultat ci-contre puis cliquez sur "Envoyer")

Tournées

Generic SG - AUNEGE - Jeu Logistique (D. Thiel)

[Accueil](#) [Données](#) [Historique](#) [Prévisions](#) [Approvisionnement](#) [Tournées](#) [Résultat](#)

[Quitter](#)

Tournées

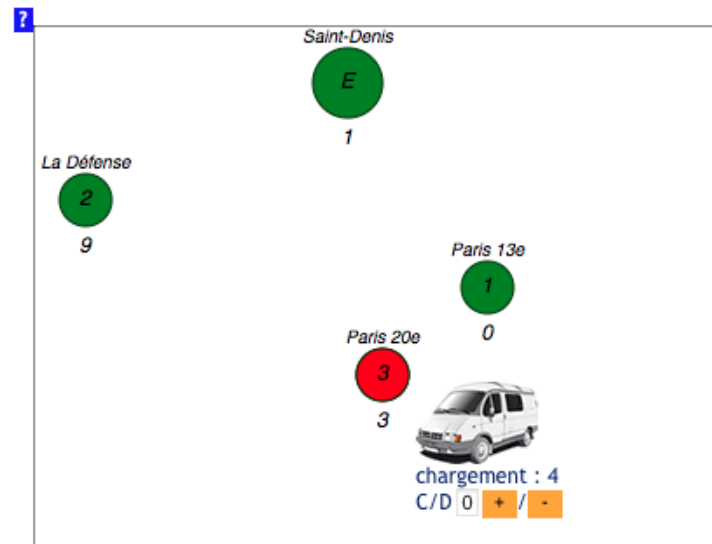
Jour n° 1

Dans les animations ci-dessous, cliquer dans les cercles pour construire le parcours (et les différentes tournées) du camion 1 et, si nécessaire, du camion de location. Une fois les tournées définies, consulter le résultat prévisionnel associé.

[Documents utiles](#)

Camion 1

Trajet	Dist. totale	Chargés	Déchargés	Chargement	Heure	Suppr.
Entr.->Mag. 1	15	5	0	5	23:11	
Mag. 1->Mag. 3	26	0	0	5	23:53	
Mag. 3->Mag. 2	32	0	0	5	0:15	
Mag. 2->Entr.	43	0	5	0	1:27	
Entr.->Mag. 1	58	4	0	4	2:35	
Mag. 1->Mag. 3	69	0	0	4	3:17	x



Résultat

Generic SG - AUNEGE - Jeu Logistique (D. Thiel)

[Accueil](#) [Données](#) [Historique](#) [Prévisions](#) [Approvisionnement](#) [Tournées](#) [Résultat](#)

Résultat

Résultat prévisionnel Jour n° 1

Chiffre d'affaires réel

	Magasin 1	Magasin 2	Magasin 3
Demande réelle	0	0	0
Ventes	0	0	0
C.A.	0	0	0

Chiffre d'affaires réel : 0 euros

Etat des stocks avant et après ventes

	Magasin 1	Magasin 2	Magasin 3
Stocks après tournées	0	9	3
Stocks après ventes	0	0	0

Récapitulatif des coûts

Coût du chauffeur	108.49
Coût du carburant	41.4
Coût fixe camion 1	100
Coût location camion 2	0
Coût de rupture	0
Coût du personnel de l'entrepôt	210
Coût du personnel des magasins	45
Coût d'achats	0
Coût de stockage	210.12

Résultats

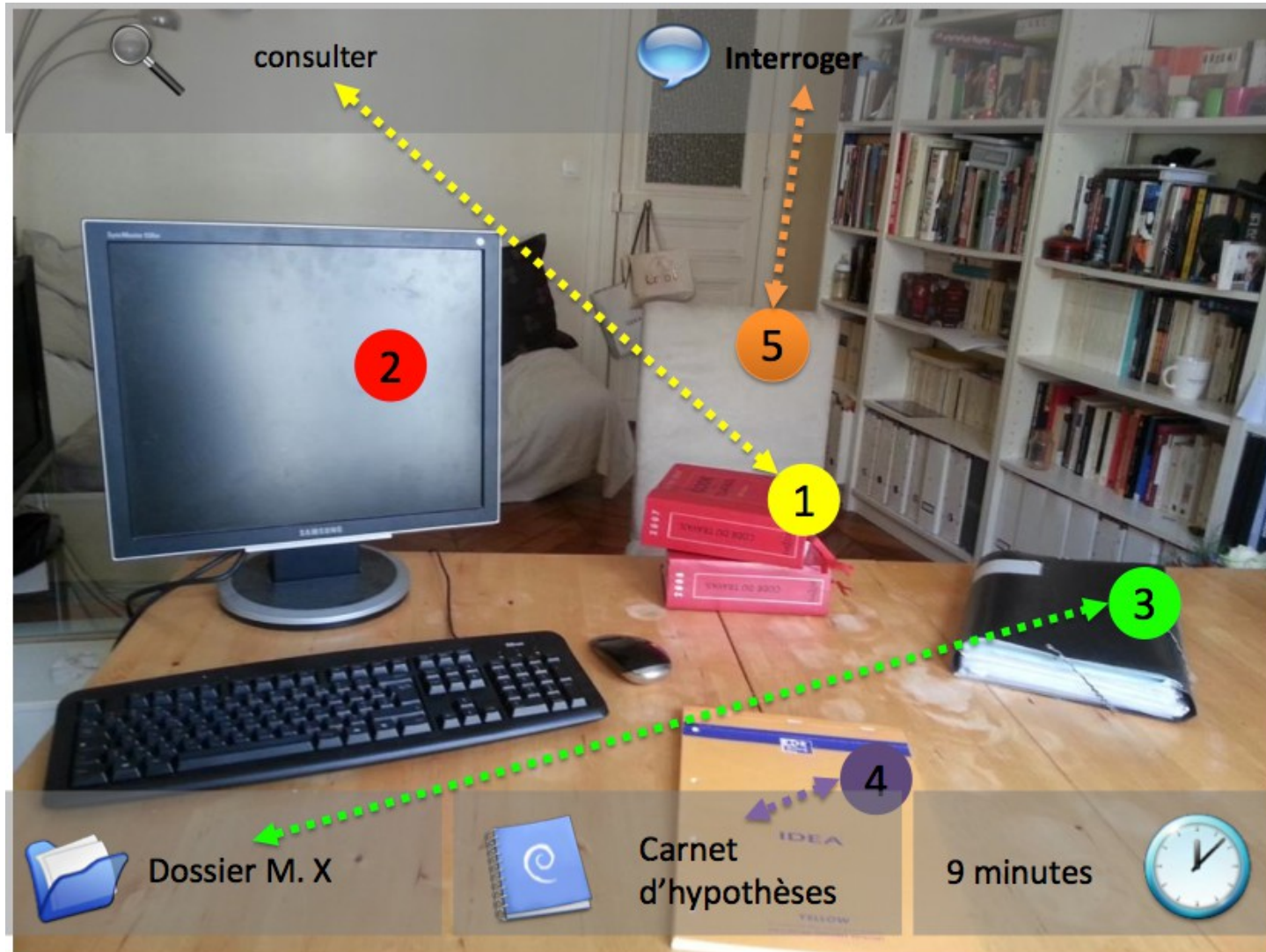
Résultat financier antérieur : 0 euros

Résultat financier du jourprévisionnel de la décision : -715.01 euros

Résultat financier cumulé prévisionnel : -715.01 euros

Voulez-vous vraiment valider votre décision ?

Droit



Prochaines échéances

- Revue de projet 8/07
- Accès général UNT : septembre ?
- MUs, accompagnement / formation
- MOOC / GSG (première brique « HTML5)

